

Transkrip

Hak Cipta, Merek dagang, dan Paten: Apa bedanya?

Di video kali ini kita akan membahas tentang perbedaan antara

Hak Cipta, Merek dagang, dan Paten

mari kita mulai.

Hak Cipta pada dasarnya digunakan untuk produk dan desain kreatif.

Perlindungan hukum Hak Cipta diberikan kepada pemilik hak atas suatu karya cipta asli.

Ketika kita berbicara tentang karya asli,

itu mengacu pada setiap hasil produksi dalam ranah sastra, ilmiah, dan artistik.

Sekarang, untuk tujuan kita, kita berada di lingkup kreatif. Kami berada di industri kreatif jadi ini adalah sesuatu yang Anda harus benar-benar perhatikan.

Contoh yang mungkin bisa kita gunakan untuk Hak Cipta adalah jika... misalnya, saya membuat Mickey Mouse.

Saya ingin Mickey Mouse memiliki Hak Cipta sebagai salah satu kreasi saya.

Sekarang, apa itu Merek dagang?

Merek dagang biasanya digunakan untuk merek, untuk identitas, untuk pemasaran.

Ini pada dasarnya adalah sekelompok kata, tanda atau simbol atau logo

yang membedakan barang atau jasa bisnis Anda dari barang atau jasa pedagang lain.

Creative Communities Learning Lab

https://creativeconomy.britishcouncil.org/projects/creative-communities-learning-lab/

Course: Digital community strategy and management

Anda juga dapat menggunakan apa yang Anda buat, karakter yang Anda buat, sebagai Merek dagang seperti dalam kasus ini jika saya membuat Mickey Mouse atau sejak Disney memiliki Mickey Mouse,

mereka menggunakan Mickey Mouse sebagai Merek dagang untuk Disney Sebagai logo.

Sekarang, mari kita bicara tentang Paten. Bagaimana Paten berbeda dari Merek dagang dan Hak Cipta?

Pada dasarnya, Paten biasanya digunakan untuk teknologi dan proses serta penemuan dan inovasi.

Ini adalah hak eksklusif yang diberikan untuk produk temuan baru dan berguna dan dapat berupa proses produksi baru atau peningkatan teknis untuk penemuan yang ada saat ini.

Jadi ini yang Anda terapkan jika Anda membuat teknologi atau perangkat keras, perangkat lunak baru

untuk membuat karakter Anda atau untuk membuat hasil kreatif Anda.

Contohnya adalah jika saya adalah pencipta Mickey Mouse

dan kemudian, saya membuat perangkat lunak baru atau membangun perangkat keras baru atau spesifikasi yang sama sekali baru atau

cara yang khusus untuk membuat Mickey Mouse

yang benar-benar dapat didaftarkan untuk Paten.

Jadi, itulah akhir dari pelajaran ini dan di video berikutnya kita akan menjawab pertanyaan, "Apa itu Hak Cipta?"